

## Le crâne de l'île mystérieuse



L'Île aux Crânes abrite selon une légende un artefact puissant permettant de la rendre inaccessible ... Sauf aux Pirates des Sept Mers. Cet artefact est l'un des Sept Sceaux ayant le pouvoir de chasser l'Ombre qui envahit depuis plusieurs lunes les Sept Comtés.

Grâce à l'aide de jeunes aventuriers, deux sceaux ont déjà été découverts. L'Ombre a été repoussée mais pas vaincue.

Danéliou, petit-fils de pirate, a hérité d'une bague-clé donnant l'accès à cette île mystérieuse. Encore une fois, les jeunes aventuriers reconstituent leur compagnie pour partir à la recherche du troisième sceau. Mais cette fois, ils ne seront pas seuls, l'Ombre le recherche aussi.

**Un jeu de rôle médiéval fantastique grandeur nature dédié aux enfants  
de 8 à 14 ans**

**Printemps 2017**

*Le jeu se déroulera dans une forêt proche de Fontainebleau, à environ une heure de Paris par l'A6, un dimanche de printemps de 2017 de 14h00 à 22h30. Comme pour les précédents jeux, les parents seront les bienvenus. Les inscriptions ouvriront en décembre 2016.*

*Pour plus d'information, suivez notre page Facebook, notre site [www.clepsydre.org](http://www.clepsydre.org) ou envoyez-nous un mail à [quentin.alric@gmail.com](mailto:quentin.alric@gmail.com).*